

# Fatal attraction

De Topo Paralpinisme



## Caractéristiques

- **Lieu** : Hinderrugg, petite chaîne de montagne visible depuis Walenstadt.

- **Hauteur** : entre 165 et 1400 mètres
- **Matériel** : rien
- **Posé** : Champs indiqué sur le panneau de la SBA, situé à la sortie de Crack, la carte SBA s'applique. Toujours faire attention à l'herbe suivant les saisons (herbe haute, herbe basse).
- **Première** : ?

## Règles

La carte d'atterrissage SBA est également valable pour Walenstadt! Procurez-vous un dépliant au guichet, consultez les panneaux et respectez les règles! Merci!

- Achetez une carte d'atterrissage.
- Ne survolez pas la ville.
- Utilisez uniquement le terrain d'atterrissage principal situé sous la fissure (manche à air).
- Ne pas voler la ligne de la grange.
- Ne pas voler la ligne de la fissure entre 12h et 16h.

<https://www.swissbaseassociation.org/fatal-attraction>

## Accès

Voir les informations disponibles sur la page de Sputnik. Puis, une fois à Chaserügg, suivre cette trace.

Infos laser

### Deniv Avancée

165m 60m

200m 90m

225m 125m

490m 300m

Récupérée de « [https://www.base-jump.org/topo/index.php?title=Fatal\\_attraction&oldid=11415](https://www.base-jump.org/topo/index.php?title=Fatal_attraction&oldid=11415) »

Catégories :

Suisse

Wingsuit

- 
- Dernière modification de cette page le 12 juillet 2024, à 14:35.
  - Le contenu est disponible sous licence Creative Commons paternité - non commercial - partage à l'identique sauf mention contraire.

